

Sommario

INTRODUZIONE.....	11
1. INTRODUZIONE A SILVERLIGHT	15
Che cos'è Silverlight	15
Storia di Silverlight.....	16
Silverlight 1.....	16
Silverlight 2.....	16
Silverlight 3.....	17
Silverlight 4.....	18
Installazione di Silverlight.....	19
Ambiente di sviluppo di Silverlight	20
Strumenti aggiuntivi	21
Architettura di Silverlight.....	22
La piattaforma Silverlight	22
2. PRIMI PASSI CON SILVERLIGHT.....	25
Creazione di un'applicazione Silverlight.....	26
Il progetto Web.....	28
Il progetto Silverlight	29
Compilazione e debug	33
Distribuzione delle applicazioni.....	33
Assembly caching	36
.NET per Silverlight.....	36
Assembly core	36
Assembly add-on.....	38
Configurazione del plug-in.....	38
Parametri di configurazione	40
Contenuto alternativo	43
3. XAML.....	45
Che cos'è XAML	45
Concetti fondamentali.....	46
Creazione di oggetti	47
Code-behind	48

Namespace XAML	49
Namespace personalizzati	50
Albero degli oggetti	51
Proprietà e tipi in XAML	51
Proprietà semplici	51
Proprietà complesse	52
Convertitori di tipo	53
Proprietà contenuto	54
Sintassi delle collection	55
Proprietà attached	55
Estensioni del markup XAML	57
Data binding	58
Risorse XAML	60
4. GESTIONE DEL LAYOUT	63
Il sistema di layout	63
Pannelli contenitori	64
Sfondo e bordi	64
Il pannello Canvas	66
Il pannello StackPanel	69
Il pannello Grid	73
Il pannello WrapPanel	77
Il pannello DockPanel	78
Pannelli personalizzati	81
Fase di misurazione	81
Fase di disposizione	82
Utilizzo del pannello	83
Conclusioni	84
5. L'INTERFACCIA UTENTE	85
Gli elementi di base	86
Dependency property	87
Eventi in Silverlight	88
Lavorare con il testo	91
Utilizzare i controlli in Silverlight	95
I controlli Silverlight	95
Content control	96
Inserimento di testo	96
Pulsanti e altri comandi	102
Selezionare e scegliere	105
Gestione di date e orari	109
Intervalli di valori	111
Interfaccia a schede	112
Visualizzazione di informazioni	113
Drag and drop	118

Applicazioni a schermo intero.....	119
Sistemi di navigazione	121
Caricare i controlli utente.....	122
Frame e pagine.....	123
Mappatura degli indirizzi.....	125
Template di Visual Studio.....	126
Conclusioni.....	129
6. DISEGNI, FORME E COLORI	131
I pennelli.....	131
Colori semplici	133
Sfumature lineari.....	133
Sfumature radiali.....	135
Riempimento con immagini.....	137
Riempimenti animati.....	138
Le forme di base.....	138
Linee e segmenti.....	140
Rettangoli ed ellissi	141
Poligoni.....	142
Forme e geometrie complesse	143
Ritaglio di immagini.....	149
Sintassi di markup dei tracciati.....	150
Trasformazioni.....	152
Traslazioni.....	153
Rotazioni	154
Ridimensionamenti	154
Inclinazioni.....	155
Matrici di trasformazione	156
Gruppi di trasformazioni.....	156
Trasformazioni composite.....	157
Prospettive tridimensionali.....	158
Conclusioni.....	160
7. ANIMAZIONI	163
Animazioni in Silverlight.....	163
Tipi di animazione	164
La linea temporale.....	165
Controllare le animazioni.....	168
Interpolazioni semplici	168
Animazioni simultanee.....	171
Interpolazioni non lineari.....	173
Animazioni con fotogrammi chiave.....	176
Interpolazione dei fotogrammi.....	178
Animazioni 3D.....	182
Conclusioni.....	183

8.	MULTIMEDIA	185
	Le immagini.....	186
	Ridimensionamento delle immagini.....	187
	Ritaglio delle immagini.....	188
	Generare e modificare immagini	188
	Deep Zoom	191
	Deep Zoom Composer.....	191
	Visualizzazione di immagini Deep Zoom.....	193
	Audio e video	194
	Formati supportati	195
	La classe MediaElement.....	196
	Elenchi di riproduzione	203
	Smooth Streaming.....	205
	Webcam e microfoni.....	209
	Conclusioni.....	213
9.	RISORSE, STILI, TEMPLATE	215
	Utilizzo di risorse.....	216
	Resource dictionary.....	216
	Organizzare le risorse	218
	Gli stili.....	219
	Ereditarietà degli stili.....	220
	Stili impliciti.....	220
	Interattività senza codice.....	221
	Utilizzare un behavior	222
	Behavior, trigger e action.....	224
	Creazione di behavior personalizzati.....	224
	Personalizzazione dei controlli	230
	Creare un control template.....	231
	Conclusioni.....	240
10.	DATA BINDING E ACCESSO AI DATI.....	241
	Data binding.....	242
	Business object.....	243
	Aggiornare i controlli.....	248
	Collection di oggetti	251
	Personalizzazione dell'interfaccia	253
	Formattazione dei valori	256
	Convertire i dati.....	258
	Conversione in oggetti.....	261
	Convalida dei dati.....	262
	I controlli per i dati.....	264
	Il controllo Label	265
	Il controllo DataForm.....	266

Il controllo DataGridView.....	270
Il controllo TreeView.....	276
Web service	281
Cross domain access policy.....	286
WCF RIA Services.....	287
Creare un progetto RIA Service	288
I domain service	289
Domain operation.....	292
Presentazione dei dati.....	294
Aggiornamento dei dati.....	295
Conclusioni.....	297
11. ASPETTI AVANZATI DI SILVERLIGHT	299
Applicazioni Out of Browser	299
Installazione di applicazioni OOB.....	301
Aggiornare le applicazioni.....	304
Applicazioni elevated trust.....	306
Accesso al file system	307
Networking.....	308
Personalizzazione della finestra	308
Fullscreen in elevated trust	309
Funzioni di stampa.....	309
Dimensioni di stampa.....	310
Leggere e scrivere file	313
Isolated storage	314
Multithreading.....	317
Thread.....	318
Operazioni temporizzate	319
Splash screen	321
Testare uno splash screen	324
Conclusioni.....	325
INDICE ANALITICO.....	327